

2nd Web Class

A. OS (Operating System) window10 // mac OS X.v10.12 // Linux (android) // ios // ??

B. Server VS client (local Users)

C. ip address

142.250.199.110 (숫자에 약한지라 ㅎㅎㅎ) 223.130.200.107 ipV4 // ipV6
외부 아이피 (External IP) <!--//Vs/--> 내부 아이피 (local or internal IP address)
ipconfig ? ((Apple mac> ifconfig)) // my ip address??

D. 블로그 // 카페 =내 아이피 와 My id (or my account) 지수

어뷰징 ?? 어뷰즈(Abuse)는 게임에서 허용하지 않는 방법이나 시스템의 허점을 악용해서 게임의 기획 의도와는 다른 플레이로 부당한 이득을 취하는 행위를 말한다. 오용, 남용, 폐해 등의 뜻을 가진다. 인터넷 포털 사이트에서 언론사가 의도적으로 검색을 통한 클릭수를 늘리기 위해 동일한 제목의 기사를 지속적으로 전송하거나 인기검색어를 올리기 위해 클릭수를 조작하는 것 등이 이에 해당된다.

출처: [네이버 지식백과] 어뷰징 [abusing] (한경 경제용어사전, 한국경제신문/한경닷컴)

note: ? references ?? 중요한건 “”, <http://www> ~ , (APA, MLA,Chicago~)

=====

1. HTML

in “Word” or “ Excel” or ?? (notepad, bracket , atom , subline text , etc.)

Adobe Dreamweaver , *visual studio* ,

2. w3.org

<http://www.w3schools.com/html/default.asp>

3. Godaddy.com Hosting account and Hostname (domain) 구입 (Linux with PHP)

4. Adobe “ Photoshop”

http://www.adobe.com/products/photoshop/free-trial_download.html?promoid=YSYYG83B&mv=other&test=target

5. Html document (files) 전송 FTP//알드라이브

<https://cyberduck.io/> <https://filezilla-project.org/>

HTML (Hypertext Markup Language)

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

머리말 (제목) --> ① HTML 문서의 총괄 관리 및 부분 적인 제한 등 등
(User 는 볼수 없음, 단, html 소스 코딩으로는 확인이 될 수도 있음)

```
</head>
```

```
<body>
```

웹 페이지의 본문 --> ② HTML 문서의 본문 부분
(사용자가 눈으로 보는 모든 글자와 그림 등등)

```
</body>
```

```
</html>
```

```
< ? php echo "Hello world"; ? >
```

Html 은 화이트 스페이스를 공백1칸으로 기억한다. 게다가 연속적인 공백은 1개의 공백으로 처리한다. 그래서 공백을 다수 사용하고싶다면 ** ** 를 사용하면된다.

함수가 아닌 스페이스의 약어. ** ** (키보드상의 모든 키값이 존재함)

```
<a href = "http://www.google.com" > Hello </a>
```

```
<img src="http://www.google.com/imgres?imgurl=h..... >
```

```
<br> , <p> , <div> , <form> , <font> , <table> , <iframe> , <frameset> ,
```

```
<!-- 주석 또는 노트 또는 비활성 코드 --> , <div> , etc,....
```

이것이 어떤 HTML code 일까요?

```
<marquee> html code (text moving)
```

```
bgcolor=[색상] // 배경색상을 설정 합니다
```

```
width=400 height=300 // 가로, 세로 크기를 설정 합니다
```

```
direction="left" [right|up|down] // 스크롤 방향을 설정 합니다
```

```
behavior=scroll [slide|alternate] // 움직임 속성을 지정합니다
```

```
{scroll : 한쪽방향으로 반복 스크롤 됩니다,
```

```
slide : 스크롤되어와서 멈춤,
```

```
alternate : 왼쪽, 오른쪽으로 반복 스크롤}
```

```
loop=3 // 반복횟수를 설정 합니다
```

```
scrollamount="3" // 스크롤 되는 거리간격을 픽셀단위로 설정 합니다
```

```
scrolldelay="200" // 0.2초 // 스크롤 속도를 설정 합니다. 200 이 기본값입니다
```

```
hspace="50" vspace="50" // 아래위의 여백을 지정할 수 있습니다.
```